



## Club « Le Rail » Lausanne

### Exploitation avec TrainController

**Märklin 3 rails: Lier une loco MFX dans la base de données de l'ECoS à une locomotive déjà existante dans TrainController.**

#### But

N'ayant pas d'adresse lorsqu'une loco MFX est déjà existante dans l'ECoS et dans TrainController il faut établir un lien entre la base de données de l'ECoS et TrainController pour pouvoir la piloter correctement.


Dans les cas où des champs ne sont pas commentés il n'y a pas lieu de modifier la valeur par défaut.

#### Pré-requis








- Locomotive MFX déjà annoncé et présente dans la base de donnée de l'ECoS
- Locomotive déjà présente dans TrainController



Dans l'exemple ci-contre nous désirons lier dans la base de donnée de l'ECoS la locomotive ET21 PKP avec décodeur MFX déjà existante dans TrainController.

Activer le mode édition en cliquant sur l'icône   
Clic de droite sur la locomotive > [Properties](#)

Si la fenêtre [Engine + Trains](#) n'est pas affichée, aller dans [Window](#) > [Engine + Trains](#).

Engines + Trains			
Train	Name	km/h	M... :
	144 081-7	<input type="checkbox"/> 0	
	CLR CGTE Tram 12	<input type="checkbox"/> 0	
	CLR DB V 160 029	<input type="checkbox"/> 0	
	ET21 PKP	<input type="checkbox"/> 0	
	SR CFF X rotm	<input type="checkbox"/> 0	
	SR DB 790 716	<input type="checkbox"/> 0	
	YM Ae 6/6 11414 Bern	<input type="checkbox"/> 0	



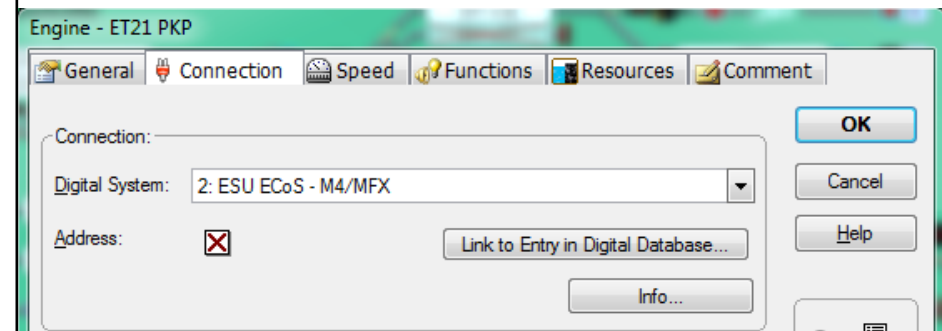
### Propriétés de la locomotive, onglet Connection:

Sous [Digital System](#) choisir 2: ESU ECoS - M4/MFX.

[Address](#) : Un carré blanc avec une croix rouge indique que cette locomotive n'est pas liée avec une loco de la base de donnée de l'ECoS.

Vérifier que les informations dans les autres onglets sont corrects (fonctions, noms, etc.).

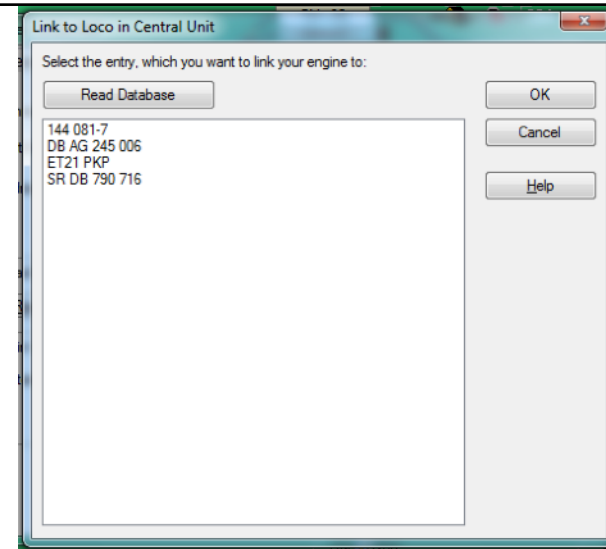
Cliquer sur le bouton [Link to Entry in Digital Database](#).





Une fenêtre s'affiche avec une liste vide, cliquer sur [Read Database](#), il apparait les locomotives contenues dans l'ECoS. Sélectionner la locomotive correspondante, dans notre cas ET21 PKP.

Cliquer sur [OK](#) pour confirmer.



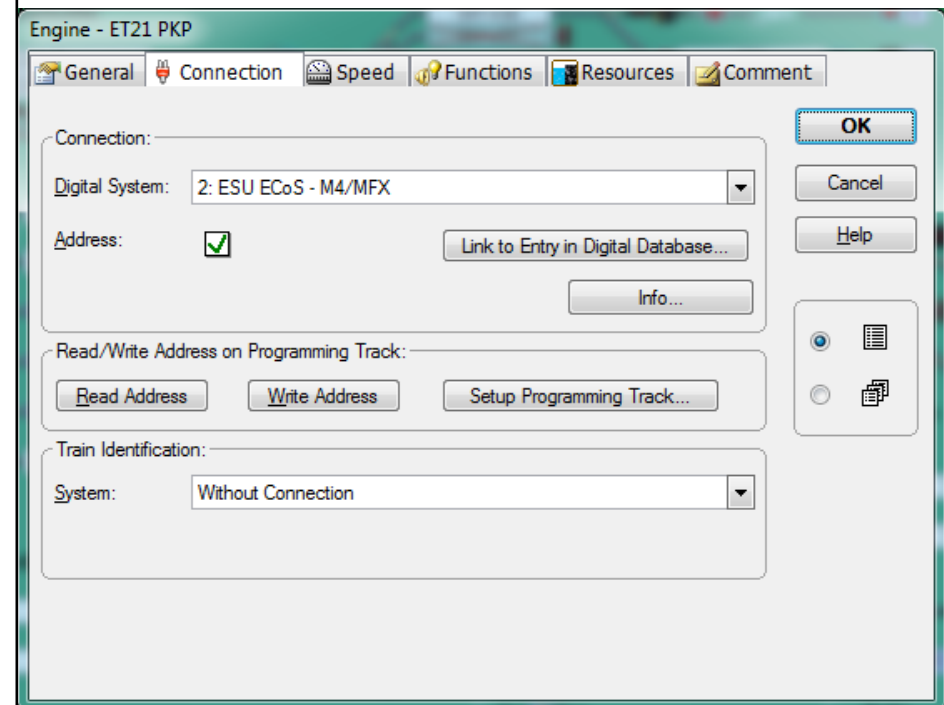


TrainController demande encore si l'on veut transférer les fonctions auxiliaires, répondre Non pour ne pas écraser celles se trouvant dans TrainController.





On voit maintenant que sous **Address** un vu vert est apparu à la place de la croix rouge. Ceci signifie que cette locomotive de TrainController est liée à une loco dans l'ECoS.





Vu que nous avons apporté des modifications à la locomotive dans TrainController il faut tout de suite l'exporter afin de ne pas perdre le travail fait.

-dans la barre d'outils cliquer sur le bouton Export (2ème icône) ou aller dans le menu [Train > Export](#)

-sélectionner la locomotive dans la liste, cliquer sur OK

- taper le nom du fichier qui correspond au nom complet de la machine, le caractère / est à remplacer par \_

-dans Mes documents\Railroad &

Co\TrainController\Locomotive Data\Prenom Nom

-cliquer sur le fichier ayant le nom de la locomotive afin de récupérer le nom ou taper le nom du fichier qui correspond au nom complet de la machine, le caractère / est à remplacer par \_

-terminer l'opération en cliquant sur Enregistrer

Lors de la prochaine utilisation importer le fichier .yrl le lien entre la loco de TrainController et l'ECoS est conservé.

